



Organisaatiovaihto, jossa

1) sivistystoimi säilyy sivistyksen toimialana eikä siihen sisällytetä esim. työllisyyden tai maahanmuuton hoitoon tai koordinaatioon liittyviä toimia (esim. Palke 5).

2) kaikkia toimialoja koskeva hyvinvointityön ohjaus ja koordinaatio sisältyy keskushallintoon, hallintotoimeen, sisäiseen palvelutoimintaan. Kukin toimiala vastaa osaltaan hyvinvoinnin ja terveyden edistämisen näkökulman sisällyttämisestä palvelutuotantonsa.

3) elinkeinotoimi, kaavoitus sekä asumisen, työllisyyden ja maahanmuuton palvelut muodostavat Elinvoiman kokonaisuuden.

4) uutta valiokuntaa ei tarvita, mutta luottamushenkilöiden panostusta tarvitaan Elinvoiman erillisyyksikössä. Näitä tehtäviä varten nimetään jaosto.

5) vaikuttamiselimet (vanhus- ja vammaisneuvostot) hyvinvointi-ohjauksen yhteyteen hallintotoimeen, nuorisovaltuusto nykyisellä paikallaan.

Elinvoima/Kaupunkikehitys

- sis. elinkeinotoimen ja asumisen palvelut, maankäytön suunnittelu, joukkoliikenne, asiointiliikenne, työllisyys- ja maahanmuuttopalvelut
- työllisyyspalvelut (sis. Palke 5)
- asumisen palvelut
- kotouttaminen ja maahanmuutto
- kylätoiminta
- elinvoiman vahvistaminen
- maankäytön ratkaisut, kaavoitus
- joukkoliikenne, asiointiliikenne
- henkilöstötarve: Työllisyyden ja maahanmuuton koordinaattori (50-60 %)
-

Hyvinvoinnin ja terveyden edistämisen asiantuntijapalvelut ja tuki , hyte-ohjaus

- yhdistisyhteistyö
- kuntalaisten osallisuuden lisääminen
- hyvinvointisuunnitelma- ja kertomus
- Hyvinvointialuelain 14 §:n mukaisten neuvottelujen koordinoiminen kaupungin ja hyvinvointialueen yhdyspinta-asioista vähintään valtuustokausittain
- vanhus- ja vammaisneuvoston tehtävät
- ikälain mukaiseen suunnitelmaan liittyvä yhteistyö hyvinvointialueen kanssa
- viestintä
- ehkäisevä päihdetyö (KH vastuullinen toimielin)
- kansallisten terveyden edistämisen ja hyvinvointiohjelmien tukeminen ja niiden toimeenpano
- kaupungin strategian valmisteluprosessiin osallistuminen
- valmiusasioiden koordinointi
- henkilöstötarve: työpanos 40-50 %